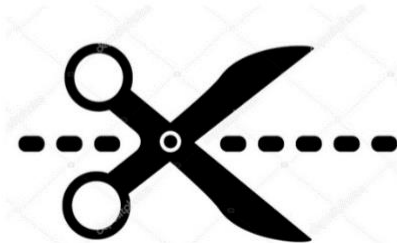
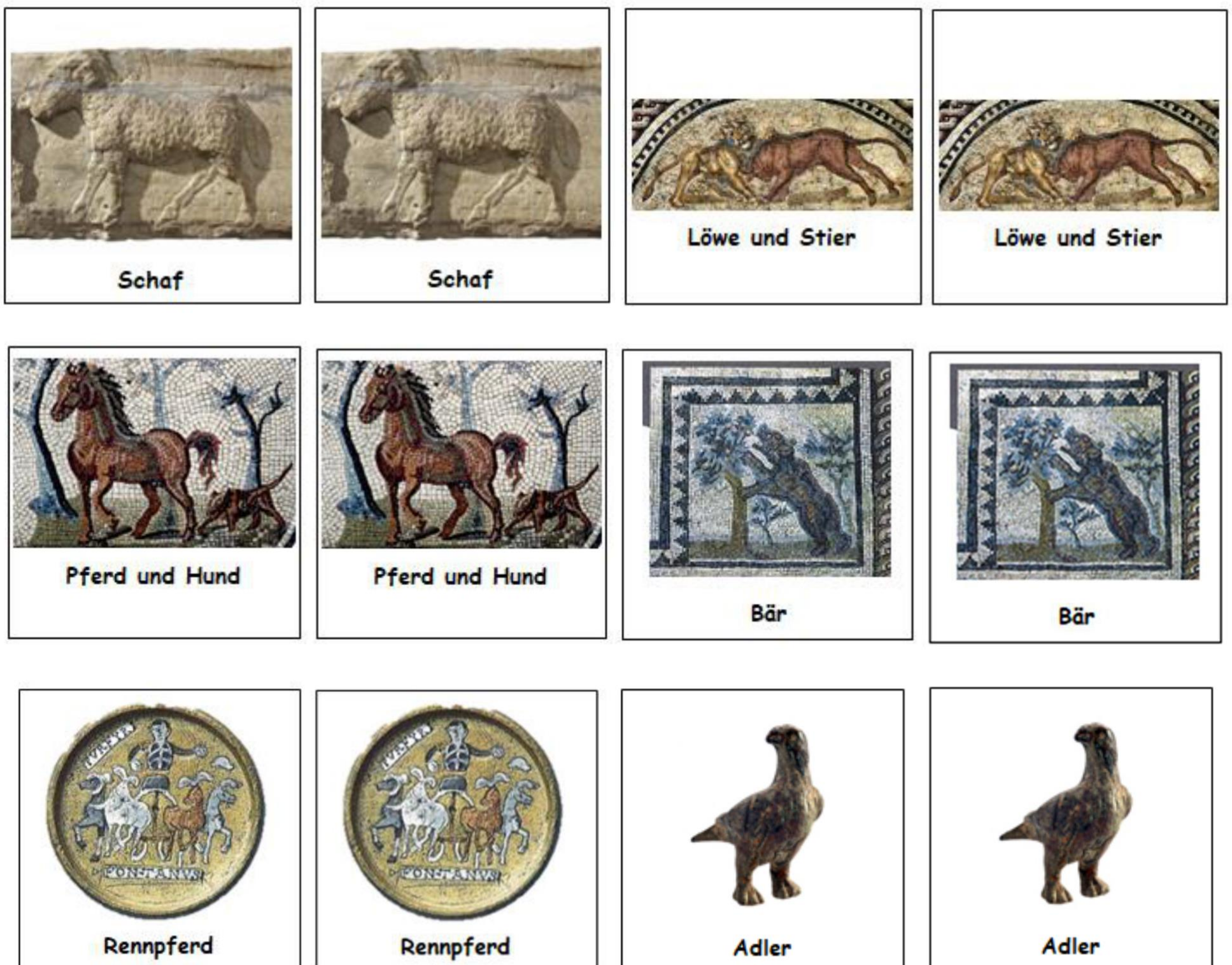


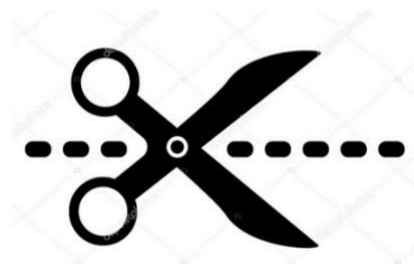
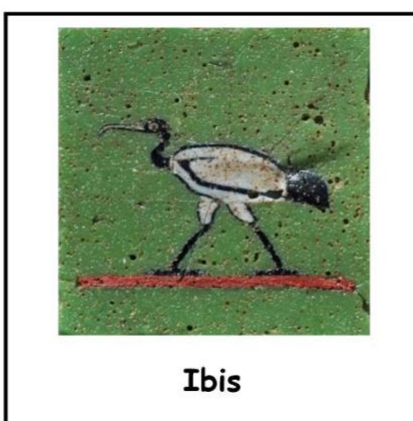
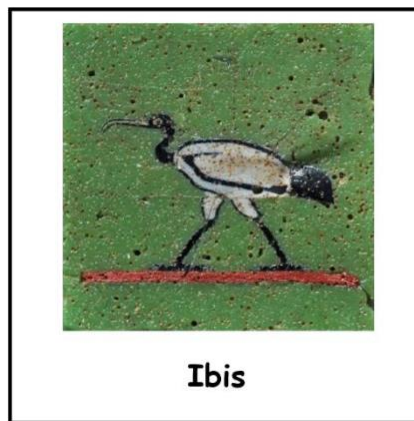
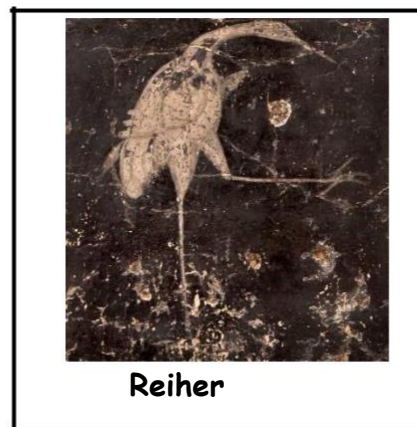


### Römisches „Tiere erinnern“!

Bei diesem Spiel wird Dein Gedächtnis auf die Probe gestellt! Suche Dir jeweils zwei Karten aus, die Du in einem Spielzug aufdecken willst. Ziel ist es, alle zueinander passenden Karten aufzudecken. Wenn Du zwei Karten mit zwei unterschiedlichen Tierbildern aufdeckst, drehe die Karten wieder um und Dein Mitspieler ist an der Reihe!

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten gesammelten Tierkarten. Viel Spaß!





**Die Abbildungen zeigen Tierdarstellungen auf folgenden Fundstücken der Römerzeit:**

Schaf: Relief mit Schafen und Reiter, Trier, Amphitheater, 1.-2. Jahrhundert n. Chr., Sandstein.

Löwe und Stier: Eckstück eines Mosaikbodens, 1. Hälfte des 3. Jahrhunderts n. Chr., Trier, Karl-Marx-Straße.

Pferd und Hund: Bildfeld eines Mosaikbodens (Kopie), Erste Hälfte des 3. Jahrhunderts n. Chr., Trier, Neustraße.

Bär: Fragment eines Mosaikbodens, 3. Jahrhundert n. Chr., Trier, Südallee.

Rennpferd: Mediallon mit Rennfahrer, Trier, Amphitheater, 2. Hälfte 4. Jahrhundert n. Chr., Messing mit Silber- und Kupfereinlagen.

Adler: Figur eines Adlers, Trier, Lindenstraße, 2.-3. Jahrhundert n. Chr., Bronze.

Bär und Eber: Aufsatz eines Grabsteins mit Bär und Keiler, Neumagen, um 200 n. Chr., Sandstein.

Reiher: Fragmente einer Wandmalerei, Trier, unter den Kaiserthermen, 70-80 n. Chr., Wandputz.

Ibis: Mosaikglas mit Ibis, Tawern, 1. Jahrhundert v. Chr. -1. Jahrhundert n. Chr., Glas.

Hund und Hirsch: Relief mit der Jagdgöttin Diana, Klüsserath, 1. Hälfte 2. Jahrhundert n. Chr., Kalkstein.